Skool Educar

<http://www.educ.ar/educar/skoool.htm>

<http://www.fundacion.telefonica.com/arsvirtual/index.htm>

Web: <http://joshblog.net/projects/logic-gate-simulator/Logicly.html>

[http://www.stagecast.com](http://www.stagecast.com/)

<http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/>

[www.funbrain.com](http://www.funbrain.com)

<http://maloka.org/fisica2000/>

<http://www.maloka.org/>

<http://www.meet-physics.net/David-Harrison/index_spa.html>

[www.geogebra.com](http://www.geogebra.com/)

<http://www.execulink.com/~ekimmel/index.htm>

<http://www.edinformatics.com/il/il_chem.htm>

<http://micro.magnet.fsu.edu/primer/virtual/translational/index.html> <http://ww2.unime.it/dipart/i_fismed/wbt/>

[www.aviarts.com](http://www.aviarts.com)

<http://www.shockwave.com/gamelanding/breakintheroad.jsp>

[www.blobprod.com](http://www.blobprod.com)

[http://www.vwi.tu-dresden.de/ ~ treiber/movie3d/index.html](http://www.vwi.tu-dresden.de/~treiber/movie3d/index.html)

<http://geoquake.jp/en/webgame/DrivingSimulatorGM/>

<http://www.webexhibits.org/causesofcolor/2.html>

<http://www.healthcentral.com/symptom-checker/index.html>

[www.aniboom.com](http://www.aniboom.com)

**Ejemplo:** "Sweet Dreams".

<http://www.genmagic.net/educa/>

**Ejemplo:** "Las matemáticas pintan"

<http://hotpot.uvic.ca/>

**Ejemplo:** Paseo Espacial

<http://www.tudiscovery.com/experiencia/>

**Ejemplo:** Humanos versus Dinosaurios

<http://www.iesmariazambrano.org/Departamentos/flash-educativos/flash-educativos.html>

**Ejemplo:** Energía del Mar

<http://algobar.com>

**Ejemplo:** Músculos del Cuerpo Humano

<http://www.acienciasgalilei.com/>

**Ejemplo:** El Sistema Solar (hecho en Neobook)

[www.teachertube.com](http://www.teachertube.com)

**Ejemplo:** Aulas Autosuficientes

<http://www.museovirtual.org/>

**Ejemplo:** Goya / Adoración del nombre de Dios / 1771

<http://www.habbo.es/me>

Habbo es el mundo virtual más grande del mundo y funciona como una red social [*3d*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) para adolescentes. HABBO es una marca registrada de Sulake Corporation Oy en la Unión Europea, EE.UU., Japón, la República Popular China y otra serie de jurisdicciones

<http://www.youniverseworld.com/>

Red Social [*3D*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) de Negocios en Línea, la primera compañía que remunera a todos sus protagonistas.

<http://www.planetcalypso.com/>

¡Descúbrete a ti mismo en el planeta Calypso!. El planeta Calypso II[*Eva*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Fabricio+Enrique+Santacruz+Vaca) El género MMORPG A UN nuevo nivel Aún más emocionante. Descarga hoy mismo el software gratuito y metete en la piel de un colono humano en un mundo alienígena distante para unirte a una aventura social, económica y política llena de acción.

<http://www.hipihi.com/en/>

Mundo Virtual [*3d*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) en Chino que Permite la personalización máxima de avatares en un mundo creado por ellos y para ellos.

<http://www.hispagrid.com/>

Un grupo de pirados, como no, de los que piensan que el futuro de la navegación lo será en [*3D*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) Y que la web plana Quedará como repositorio de documentos. De los que ven en el Metaverso desarrollado en código abierto una nu[*Eva*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Fabricio+Enrique+Santacruz+Vaca) Forma de usos y prácticas y por la red, de Interrelación, comunicación, formación, teletrabajo ... y de dar alas a la creatividad individual y colectiva.

<http://playstationhome.com/>

Mundo Virtual [*3d*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) de Play Station 3, desarrollado por Sony y especializado en la Creación de avatares que Pueden personalizar su propio espacio y bajo sus propios conceptos.

<http://www.lineage2.com/ct15_preview/>

Las Throme Caotic, Las Fuerzas de Kameal Toman vida y los avatares Forman parte de esta aventura épica y de acción.

<http://www.newlively.com/login.do>

Lively cerro A finales del 2008, un nuevo newlively ha sido reconstruido por una empresa china A Ser la vez que el de Google dejaba de dar[*vicio*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2). El newlively ha sido recreado desde cero, el líder del proyecto Liu Chiang cita que la idea Surgió DEBIDO A que tenia muchos amigos en el antiguo y animado partía la Necesidad hacer algo para los usuarios, Así que decidió clonarlo.

<http://opensimulator.org/wiki/Main_Page>

OpenSim es una [*Plataforma*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) Para un mundo virtual Controlar y soporta múltiples e independientes conectadas Regiones A UN centralizado red en solitario. En cierto modo es similar a la Web, donde todo el mundo Puede poner en marcha su propio servidor Web, y enlazarlos una Través de [*Internet*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2). Tambien puede ser usado para CREAR redes privados, como si fuera una intranet privada, solo traten de pensar en un apache para la web 3.0.

<http://ourworld.com/>

OurWorld, mundo virtual destinado a los jóvenes ha anunciado que ha llegado a los 100.000 registrados desde que lanzo la beta en Abril.

<http://www.realxtend.org/>

[*Plataforma*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) que estandariza el uso del visor de mundos virtuales [*3d*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) y permite una excelente personalización de avatares a través de un software libre.

<http://www.twinity.com/en>

En este momento dentro del mundo virtual existe una recreación de la ciudad de Berlin con grandes detalles, a la que seguirán en un futuro otras ciudades como Londres, Singapur y otras.

<http://www.vastpark.com/>

Simulación digital del mundo real que usa varios programas y visores [*3d*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2) de uso libre, permitiendo una interacción de alto rendimiento en juegos y desplazamiento en el MUVE

<http://www.wow-europe.com/es/index.xml>

El juego masivo online “World of Warcraft”, el MMO más famoso y de mayor repercusión mundial, al que más de 10 millones de personas se conectan mensualmente para ll[*eva*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Fabricio+Enrique+Santacruz+Vaca)r a cabo misiones – en solitario o en grupo – y mejorar sus personajes

<http://secondlife.com/>

El más famoso en la nu[*eva*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Fabricio+Enrique+Santacruz+Vaca) era de la Web [*3D*](http://www.fatla.org/esv/mod/glossary/showentry.php?courseid=3&concept=Conecta2), Segunda Vida.

<http://www.clubpenguin.com/es/>

Un mundo virtual para niños cuyos pilares fundamentales son la seguridad y la creatividad.  Por medio de coloridos pingüinos, los niños pueden formar parte de comunidades digitales y realizar muchas actividades con usuarios de todo el planeta.

<http://www.neopets.com/>

Mundo digital basado en actividades y juegos para niños con avatares en forma de mascotas que viven como en la vida real y necesitan de la atención de los pequeños para sobrevivir.

Para video conferencias:

1. *Seleccionar a un moderador para que grabe la conferencia grupal.*
2. *La sala para la conferencia será la siguiente:  
   http://www.hotconference.com/conference,81446099,private*
3. *Los participantes ingresarán con su nombre y apellido y contraseña:* ***"proyecto"****.*
4. *El moderador ingresará con usuario:* ***MODFA917B55*** *contraseña: A4H6R2A6*
5. Coordinar horas para la discusión para que no se crucen los diferentes grupos.